

# Documento de Projeto de Software

## Histórico de revisões do Documento

<b>Versão (XX.YY)</b>	<b>Data (DD/MMM/YYYY)</b>	<b>Autor</b>	<b>Descrição</b>
1.0	25/05/2018	Pablo e Vanessa	Criação do documento

## Índice

1.	INTRODUÇÃO.....	4
1.1.	PROPÓSITO DO DOCUMENTO DE REQUISITOS .....	4
1.2.	PÚBLICO ALVO .....	4
2.	DESCRIÇÃO GERAL DO PRODUTO .....	5
2.1.	SITUAÇÃO ATUAL .....	5
2.2.	ESCOPO .....	5
2.3.	ATORES .....	6
2.4.	PREMISSAS .....	6
3.	REQUISITOS .....	7
3.1.	REQUISITOS FUNCIONAIS .....	7
3.2.	REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS .....	7
3.3.	REGRAS DE NEGÓCIO.....	8
3.4.	RESTRICÇÕES DE HARDWARE .....	8
3.5.	RESTRICÇÕES DE SOFTWARE.....	8
3.6.	IDENTIFICAÇÃO DOS CASOS DE USO .....	8
3.7.	DIAGRAMA DE CASOS DE USO.....	10
3.8.	DIAGRAMA DE CLASSES .....	11
4.	PROTÓTIPOS DE INTERFACE DE USUÁRIO .....	12
5.	APROVAÇÃO .....	13

# 1. Introdução

---

## 1.1. Propósito do Documento de Requisitos

Esse documento tem o objetivo de detalhar os requisitos dos usuários que deverão ser atendidos pelo sistema a ser construído nesse projeto. Ele servirá como base para a construção do sistema por parte dos programadores.

Aqui estará presente uma descrição detalhada das funções do produto, de suas interfaces e do comportamento esperado do sistema.

## 1.2. Público Alvo

Este documento destina-se aos arquitetos de software, engenheiros de software testadores e usuários classificados como usuários fornecedores.

## 2. Descrição Geral do Produto

*Este documento contém a especificação de requisitos para o aplicativo mobile, que divulgará os pacotes de viagens da agência do cliente. Com o aplicativo em mãos, o cliente terá condições de divulgar a todos os interessados as informações sobre os seus pacotes de viagens.*

### 2.1. Situação Atual

Atualmente o cliente oferece e divulga seus pacotes de viagens através de panfletos, que além de ter o alcance reduzido, gera custos de impressão e distribuição.

### 2.2. Escopo

Nº	Módulo	Descrição
1	Aplicativo	Será desenvolvido um aplicativo mobile capaz de atender aos sistemas operacionais iOS, Android e Windows Phone.
2	Web Service	Será desenvolvido um web service para servidor como provedor de dados para o aplicativo, em formato JSON.
3	Gestor do aplicativo	Será desenvolvido um sistema para gerenciar o aplicativo, que possibilite o gerenciamento de pacotes, como cadastrar, editar e excluir informações.

### 2.3. Atores

O aplicativo possui dois tipos de atores, são eles:

- **Usuário Administrador**
- **Usuário Cliente**

Nº	Ator	Definição e Privilégio de Acesso e Segurança
1	<i>Usuário Administrador</i>	<i>Possui acesso as funcionalidades de visualização, cadastro e edição dos dados dos pacotes no sistema.</i>
2	<i>Usuário Cliente</i>	<i>Possui acesso somente a visualização dos pacotes pelo aplicativo.</i>

### 2.4. Premissas

- É necessário que o cliente disponibilize um servidor ou uma empresa especializada responsável pela hospedagem do web service e do gestor do aplicativo.

## 3. Requisitos

### 3.1. Requisitos Funcionais

ID	Descrição
RF 01	Listar pacotes de viagens
RF 02	Exibir tela de descrição de cada pacote

### 3.2. Requisitos Não Funcionais

ID	Descrição	Categoria
1	Somente usuários autenticados podem acessar o gestor do aplicativo.	Segurança
2	A tela de listagem deve ser simples, exibindo apenas os destinos, para facilitar o entendimento do usuário.	Usabilidade
3	O aplicativo deve ser desenvolvido em React Native, assim não será necessário um release para cada plataforma.	Hardware e Software

## 4. Regras de Negócio

ID	Nome	Descrição
1	Listar pacotes ativos	Somente pacotes ativos devem ser exibidos na listagem inicial.

### 4.1. Restrições de Hardware

Nº	Descrição
1	Dispositivo com no mínimo de 512MB de memória de RAM.
2	Espaço reservado mínimo de 50 MB na memória interna do dispositivo.
3	O dispositivo deve conter a função <i>Wi-Fi</i> ou Plano de Dados pelo Chip SIM para acesso à internet.

### 4.2. Restrições de Software

Nº	Descrição
1	O aplicativo poderá ser instalado nos sistemas operacionais Windows Phone, Android e iOS.

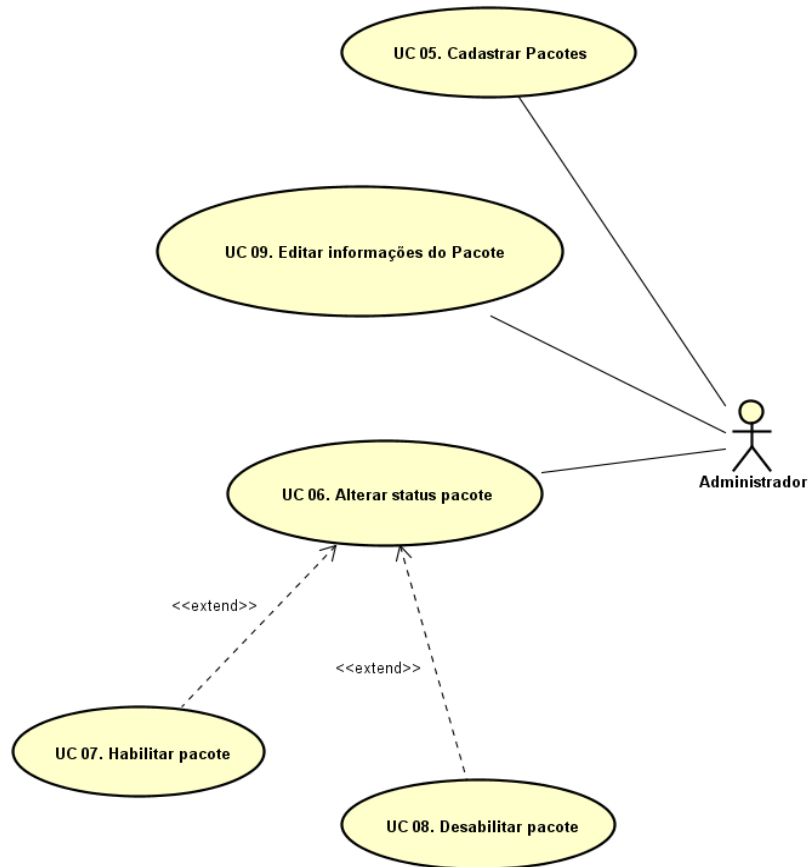
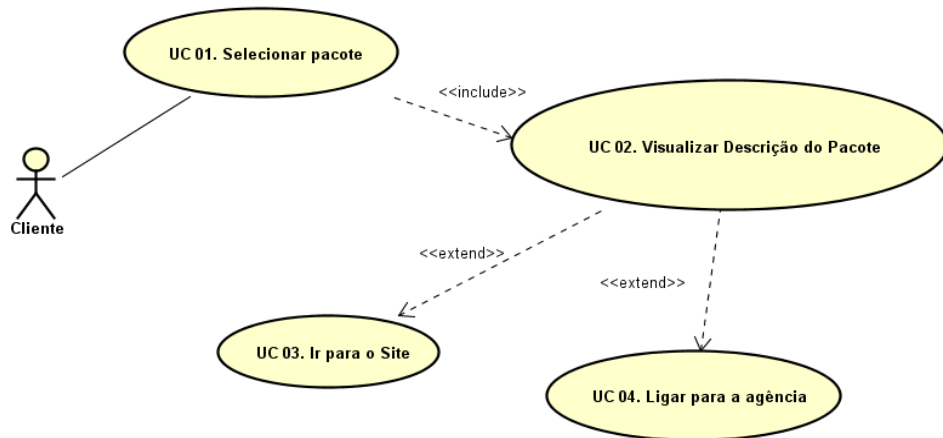
### 4.3. Identificação dos Casos de Uso

ID	Caso de Uso	Descrição
UC1	Selecionar pacote	O usuário pode selecionar um pacote específico que queira mais informações.
UC2	Visualizar descrição do pacote	O usuário é direcionado para a descrição do pacote sempre que selecionar o mesmo.
UC3	Link para o site	Dentro da descrição o usuário pode optar por acessar o site da agência através do link disponível.
UC4	Link para ligação	Dentro da descrição o usuário pode optar por clicar no telefone da agência, acionado a ligação em seu aparelho móvel.
UC5	Cadastrar pacotes	O administrador do sistema pode cadastrar novos pacotes de viagens.
UC6	Editar informações do pacote	O administrador do sistema pode editar as informações dos pacotes de viagem.

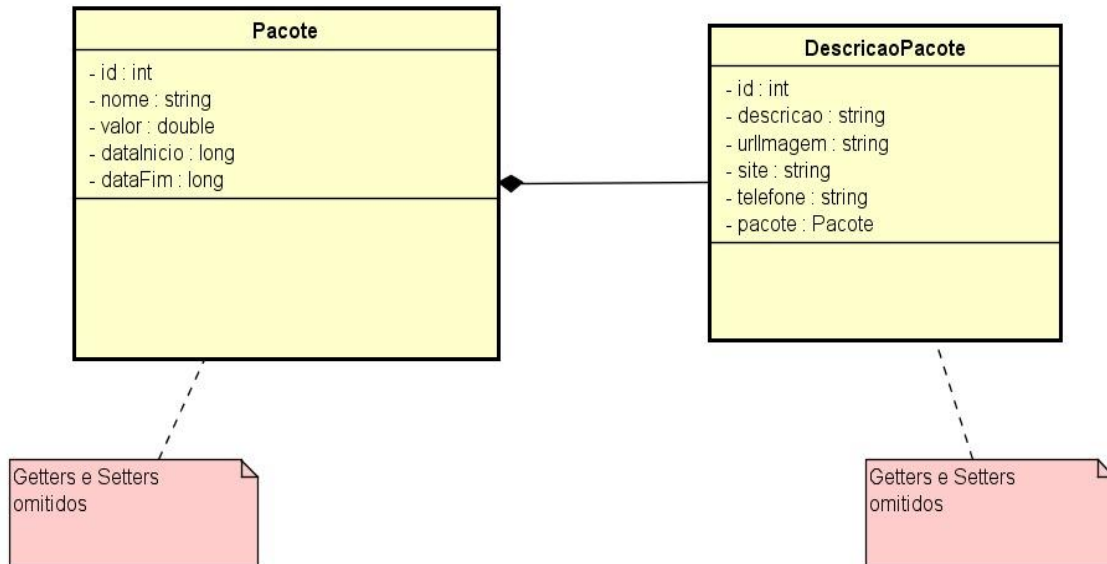


<i>UC7</i>	<i>Habilitar pacote</i>	<i>O administrador do sistema pode habilitar um determinado pacote já cadastrado para sua visualização na listagem.</i>
<i>UC8</i>	<i>Desabilitar pacote</i>	<i>O administrador do sistema pode desabilitar um determinado pacote já cadastrado para que o mesmo fique oculto na listagem.</i>

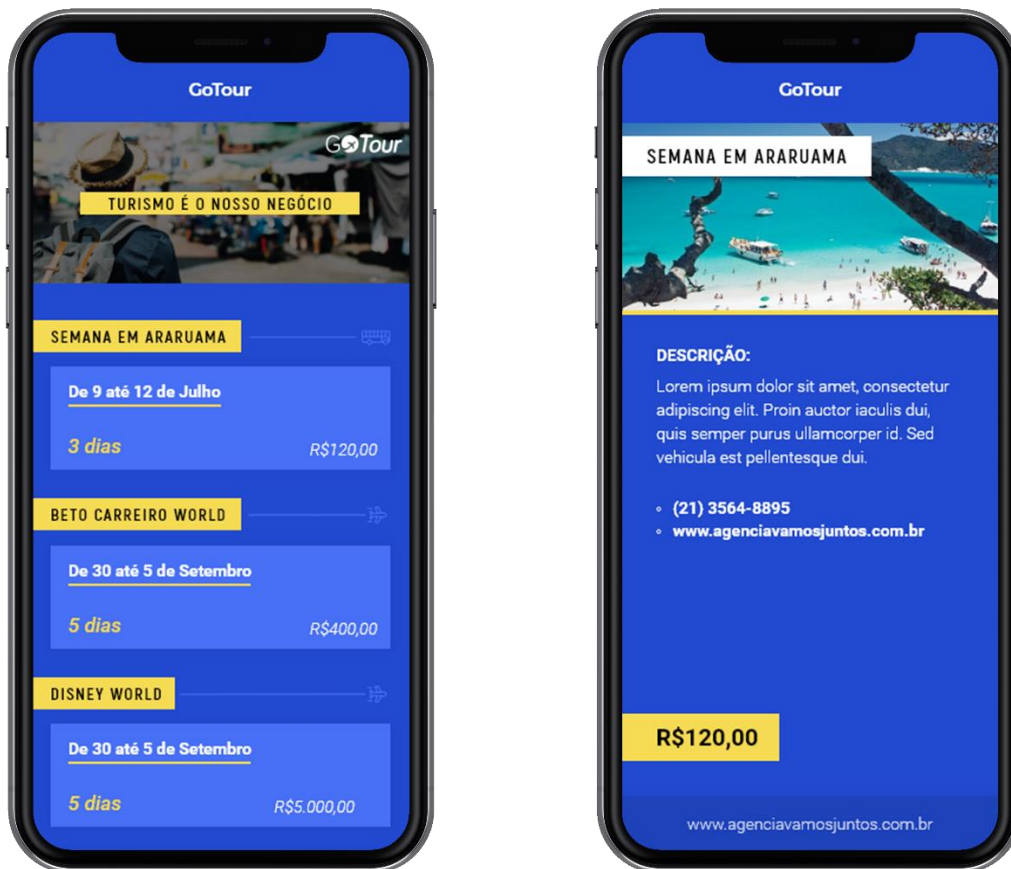
### 4.4. Diagrama de Casos de Uso



## 4.5. Diagrama de Classes



## 5. Protótipos de Interface de Usuário



## 6. Aprovação

---

### Aprovadores

---

Pablo Matheus	Analista de Sistemas
---------------	----------------------

---

Vanessa do Valle	Arquiteto de Software
------------------	-----------------------

---

Estevão Dias	Cliente responsável pelo projeto
--------------	----------------------------------